



Uncharted: Drakes Schicksal

FAKTEN

Publisher:	Sony Computer Entertainment Europe
Entwickler:	Naughty Dog, Inc.
Plattform:	PLAYSTATION®3 Computer-Entertainment-System
Genre:	Action-Adventure
Altersfreigabe:	Wird noch bekannt gegeben

ÜBERBLICK

Uncharted: Drakes Schicksal wurde entwickelt von Naughty Dog Inc., dem Studio, das für die Blockbuster-Hitserien *Crash Bandicoot™* und *Jak & Daxter®* für PlayStation® und PlayStation®2 verantwortlich zeichnet. Es ist das erste Spiel einer rasanten Action-Adventure-Serie, die exklusiv für das PLAYSTATION®3 Computer-Entertainment-System produziert wird.

Das Spiel nutzt die enorme Leistung des PLAYSTATION®3 -Systems optimal aus – die bei der Entwicklung von *Uncharted: Drakes Schicksal* verwendete firmeneigene Technologie beeindruckt durch unglaublich realistische Charaktere und lebensechte Umgebungen. Naughty Dog ist berühmt für ausgefeilte Stories, und auch diesmal wird eine komplexe Handlung geboten, die den Spieler immer wieder mit unerwarteten Wendungen überrascht.

Uncharted: Drakes Schicksal entführt den Spieler in eine realistische Welt voll außergewöhnlicher Kontraste. Nathan Drake ist ein Held mit Fehlern, wie man ihn aus Filmen des Pulp-Adventure-Genres kennt. Er zeichnet sich durch eine in Videospiele bislang ungesehene Menschlichkeit und Glaubwürdigkeit aus, die erst durch die technologischen Entwicklungen des PLAYSTATION®3 -Systems ermöglicht werden.

STORY

Ein 400 Jahre alter Hinweis im Sarg von Sir Francis Drake schickt einen Glücksritter unserer Zeit auf die Suche nach dem sagenumwobenen Schatz von El Dorado und führt zur Entdeckung einer vergessenen Insel mitten im Pazifik.

Die Schatzsuche wird zu einem tödlichen Wettlauf, als Nathan Drake auf der Insel bruchlandet und von Söldnern gejagt wird. Zahlen- und ausrüstungsmäßig unterlegen müssen Drake und seine Gefährten ums Überleben kämpfen, während sie die auf der Insel verborgenen schrecklichen Geheimnisse lüften.

SPIEL-FEATURES

- Die Spieler enthüllen mithilfe von Karten und antiken Artefakten Hinweise auf der Suche nach einer vergessenen Insel, decken Mysterien auf und finden einen Schatz, von dem es hieß, er habe niemals existiert.
- Sie erkunden exotische Orte, durchqueren lebendige Urwälder und spektakuläre 400 Jahre alte Ruinen.
- Dank der Kooperations-Funktionen spielen Drakes Begleiter und Verbündete sowohl bei Schusswechseln als auch bei der Erkundung von Orten eine wichtige Rolle.
- Die Spieler erleben rasante Schusswechsel: Sie nutzen eine Vielzahl von Umgebungselementen als Deckung, schießen in Hochgeschwindigkeits-Verfolgungsjagden aus fahrenden Fahrzeugen auf ihre Feinde und vieles mehr.
- Sie setzen eine Vielzahl von Nahkampf-Moves ein, um ihre Feinde aus dem Gleichgewicht zu bringen – von wilden Box-Schwingern bis hin zu Drop-Kicks aus vollem Lauf.
- Dank Naughty Dogs fortschrittlichen Animationstechniken kann Nathan seine Bewegungen nahtlos kombinieren. Das verleiht dem Gameplay eine völlig neue Ebene der Glaubwürdigkeit. Nathan kann seine Waffe nachladen, während er Kugeln ausweicht und hinter einer Mauer Deckung sucht – alles in einem einzigen flüssigen, natürlichen Bewegungsablauf.
- Durch das firmeneigene „Wrinkle Mapping“-Gesichtsanimationssystem von Naughty Dog zeigen die Charaktere mit Gesten und Gesichtsausdrücken lebensechte Emotionen.
- Lichteffekte in High-Definition-Qualität mit „Full Floating Point“-Farbberechnung erzeugen ein bisher ungekanntes Ausmaß an Realismus und Detailtreue.
- Äußerst realistische Wasserdarstellung durch physikbasierte Wellensimulation zusammen mit hochmodernen Techniken zum Rendern von Lichtbrechungen und Reflexionen.
- Mithilfe von Rendering-Techniken der nächsten Generation wie Bump Mapping, Parallax-Mapping, Blend Shader, Global Illumination sowie Runtime Shadows und Real Time Shadows schafft Naughty Dog eine Spielwelt, die lebendiger nicht sein könnte.

Ende

Weitere Informationen über Uncharted: Drakes Schicksal erhalten Sie von Ihrem lokalen PR-Manager.

About Sony Computer Entertainment Europe Ltd.

Sony Computer Entertainment Europe (SCEE), based in London, is responsible for the distribution, marketing and sales of PLAYSTATION®3, PlayStation®2 and PSP® (PlayStation®Portable) software and hardware in 102 territories across Europe, the Middle East, Africa and Oceania. SCEE also develops, publishes, markets and distributes entertainment software for these formats, and manages the third party licensing programs for the formats in these territories. Between its European debut on 24th November 2000 and the end of March 2007, over 44 million PlayStation 2 consoles have been shipped across the SCEE territories, over 117 million worldwide, making it one of the most successful consumer electronic products in history. Between its European debut on 1st September 2005 and the end of March 2007, over 8 million PSP systems have been shipped across the SCEE territories, with over 25 million shipped worldwide since its Japanese launch in December 2004. Between its European debut on 23rd March 2007 and the end of March 2007, over 1.5 million PS3 systems have been shipped across the SCEE territories, with over 5.5 million shipped worldwide since its Japanese launch in November 2006

More information about PlayStation products can be found at www.playstation.com and www.yourpsp.com or visit the Virtual Press Office at www.scee.presscentre.com

PlayStation, PSP and the PlayStation logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. UMD (Universal Media Disc) is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc. All other trademarks are property of their respective owners.

